



**BlindShell**

Classic 2

<b>1</b>	<b>BlindShell Classic 2: pasirenkam program vartotojo vadovas</b>	<b>3</b>
1.1	rankiai	3
1.2	Bendravimas	7
1.3	Medija	8
1.4	Žaidimai	13
1.5	Regimoji pagalba	18
1.6	Pomgiai	20
1.7	Sveikata ir tinkamumas	21
1.8	Apsipirkimas	22

# 1 BlindShell Classic 2: pasirenkam program vartotojo vadovas

## 1.1 rankiai

### Užduoči sąrašas

Užduoči sąrašo programa leidžia kurti pasirinktinius užduoči sąrašus. Tai naudinga kuriant pirkinį sąrašus, darb sąrašus ar bet kokius kitus užduoči sąrašus.

##Užduoči sąrašo sudarymas

- Nordami sukurti naują užduoči sąrašą, pasirinkite meniu elementą Pridti naują sąrašą.
- Nordami traukti sąrašą naują punktą arba naršyti esamus, pasirinkite užduoči sąrašą, tada pasirinkite meniu elementą Punktai.
- Nordami pakeisti punktą (pažymti, panaikinti žymjimą, pervardyti, ištrinti), pasirinkite punktą sąrašė.
- Nordami pakeisti sąrašą (pervardyti, kopijuoti, archyvuoti), pasirinkite sąrašą. Parinktis Dubliuoti sąrašą sukurs sąrašo kopiją už archyvo rib. Parinktis Perkelti archyvą perkelia dabartin sąrašą iš pagrindinio matom užduoči sąrašo archyvą.

### Archyvas

Archyvas gali būti naudojamas sąrašui paslpti nuo pagrindinio matom užduoči sąrašo, o ne j ištrinti. Archyve esančius sąrašus galima naršyti, keisti ir atkurti iš archyvo pagrindin užduoči sąrašą.

- Nordami naršyti sąrašus archyve, pasirinkite meniu elementą Archyvas.
- Nordami perkelti sąrašą archyvą, pasirinkite sąrašą matomuose sąrašuose, tada pasirinkite Perkelti archyvą meniu elementą.
- Nordami perkelti sąrašą matomus sąrašus, pasirinkite sąrašą archyve, tada pasirinkite meniu elementą Gauti iš archyvo.

## NFC ir QR skaitytuvas

NFC ir QR skaitytuvas leidžia nuskaityti varias NFC žymas ir nuskaityti QR kodus. Šiose žymose arba koduose gali būti duomenys, pavyzdžiui, interneto nuorodas, kontaktinė informacija ir pan. Programa leidžia atlikti veiksmus su rašytais duomenimis, pavyzdžiui, atidaryti nuorodas interneto naršyklėje, išsaugoti kontaktinę informaciją ir pan.

### Skaityti NFC

- Nordami nuskaityti NFC žymą, pridkite telefono galinę dalį prie NFC žymos. Kai nuskaitymas sėkmingas, duomenys automatiškai rodomi.
- Kai rodomi išsaugoti duomenys, paspauskite patvirtinimo mygtuką, kad patektumėte galimų veiksmų sąrašą.

### nuskaityti QR

- Nordami nuskaityti QR kodą, nukreipkite telefono kamerą QR kodą. Telefonui jungus kamerą, telefonas periodiškai bakstelja. Kai nuskaitymas sėkmingas, duomenys rodomi automatiškai.
- Kai rodomi išsaugoti duomenys, paspauskite patvirtinimo mygtuką, kad pasiektumėte galimų veiksmų sąrašą.

## Valiutos konverteris

Valiutos konverterio programa leidžia konvertuoti vieną valiutą į kitą. Valiutų kursai atnaujinami kasdien.

### Valiut pasirinkimas

- Nordami pasirinkti valiutą, iš kurios norite konvertuoti arba kurią norite konvertuoti, meniu pasirinkite atitinkamai Konvertuoti iš arba Konvertuoti į. Kiekviename iš šių meniu punktų rodoma, kuri valiuta pasirinkta.
- Programoje palaikomas neseniai naudotų valiutų sąrašas (iš pradžių nustatomas populiarių valiutų sąrašas).
- Visas palaikomas valiutas galima rasti meniu pokomenyje Visos valiutos. Šiame sąraše galima atlikti paiešką naudojant paskutinį meniu elementą.

## Konvertavimas

- Pasirinkite elementą Konvertuoti ir veskite sumą, kurią norite konvertuoti, bei pavirtinkite ją.
- Konvertavimo rezultatai bus rodomi ekrane.

## Fail tvarkykl

Fail tvarkykl - tai rankis, skirtas naršyti ir dirbti su telefone esančiais failais ir aplankais. Galima naudotis ir vidine atmintimi, ir SD kortele.

## Naršykite failus

Šiuo režimu galima naršyti vidinje atmintyje ir SD kortelje. Kiekviename elemente pateikiama informacija, ar tai aplankas, ar failas. Failus, jei j tipas palaikomas, galima atidaryti tiesiogiai iš fail tvarkykl atitinkamoje programoje. Failus ar aplankus galima nukopijuoti arba perkelti kitą pasirinktą vietą. Aplankus taip pat galima pervadinti arba ištrinti. Visas šias funkcijas galima atlikti meniu pasirinkus atitinkamą aplanką ar failą.

## Failo ar aplanko kopijavimas, perklimas ir klijavimas

Kopijavimo ar perklimo operacijas galima atlikti su kiekvienu failu ar aplanku. Nordami kopijuoti arba perkelti failą ar aplanką, atidarykite aplanko ar failo meniu ir pasirinkite kopijuoti arba perkelti. Tada failas arba aplankas išsaugomas iškarpinje. Tada naršykite, kur norite kopijuoti arba perkelti failą ar aplanką, ir aplank meniu pasirinkite Kopijuoti čia arba Perkelti čia. Jei pasirinksite kopijuoti, originalus failas liks nepakitęs, kai bus klijuotas naują vietą. Pasirinkus perklimo parinktį, failas arba aplankas bus perkeltas iš senosios vietos naująją.

## Naujo aplanko arba naujo teksto dokumento klijavimas

Naują teksto dokumentą arba naują tuščią aplanką aplanke galima sukurti pasirinkus meniu punktą More options (daugiau parinkčių).

## Archyvo vadovas

Archyvo vadovas yra fail tvarkykl dalis ir leidžia dirbti su archyv failais (ZIP failais). Archyvo failą galima ištraukti aplanką. Nordami tai padaryti, atidarykite archyvo failą ir

pasirinkite Atidaryti archyv vadovą. Taip pat galima sukurti naują archyvin failą iš aplanko arba failo. Pasirinkite failą arba aplanką ir pasirinkite "atidaryti archyv vadovą" arba atitinkamai pasirinkite meniu punktą "archyv vadovas".

## Teksto redaktorius

Fail tvarkyklje yra paprastas teksto redaktorius. Teksto redaktoriuje galite rašyti ir redaguoti paprastus tekstinius dokumentus. Nordami atidaryti failą teksto redaktoriuje, raskite teksto dokumentą, atidarykite j ir pasirinkite Atidaryti teksto redaktoriuje.

## Nustatymai

Fail tvarkyklje yra nustatym, kurie keičia darbą su failais.

- Ršiuoti failus ir aplankus - nustatoma tvarka, kuria bus ršiuojami aplankai ir failai (pagal pavadinimą, pagal paskutin pakeitimą, pagal dyd). Pagal numatytuosius nustatymus failai ir aplankai ršiuojami pagal pavadinimą.
- Rodyti fail pltin - nustato, ar turi bti rodomi fail pltiniai.

Pastaba: jei jungta rodyti failo pltin, failo pltin galima redaguoti vliau. Pakeitus failo pltin gali kilti problem atidarant failą. Pagal numatytuosius nustatymus pltiniai nerodomi.

## Vertjas

Programa "Translator" leidžia versti iš daugelio kalb neprisijungus prie interneto. Vertimas atliekamas ne internetu, tačiau reikia atsisisti bent vieną kalb paketą. Angl kalbos paketas jau trauktas programą ir jo negalima pašalinti.

Nordami atsisisti arba pašalinti kalb paketus, pasirinkite meniu punktą "Kalb paketai". Jei kalbos paketas nra atsisistas, paspauskite mygtuką "Patvirtinti", kad pradtumte atsisiuntimą. Jei kalbos paketas jau atsisistas, paspauskite mygtuką Patvirtinti, kad j pašalintumte.

Atsisiuntę bent vieną kalb paketą, pasirinkite meniu punktą "versti tekstą", kad išversumte tekstą. Pasirinkite pradinę ir tikslinę kalbas, veskite tekstą ir iškvieskite teksto vertimą pasirinkdami meniu punktą "Versti". Išverstą tekstą galima bendrinti paspausdus mygtuką "Patvirtinti" ir pasirinkus meniu punktą "Bendrinti".

## 1.2 Bendravimas

### „Telegram“

„Telegram“ yra pokalbi programa, leidžianti bendrauti su kitais „Telegram“ naudotojais.

Pastaba: šiai funkcijai reikalingas interneto ryšys.

### Registracija

Norint naudotis „Telegram“ programa, reikia užregistruoti telefono numer. Pirmiausia veskite telefono numer. Jei numeris jau užregistruotas, SMS žinutje bus gautas patvirtinimo kodas, ir galsite tęsti prisijungimą.

Jei numeris nebuvo anksčiau registruotas, turite vesti vardą ir pavardę, kurie bus matomi kitiems „Telegram“ programos naudotojams. Baikite prisijungimo procesą.

### Žinuči siuntimas

- Nordami pradti naują pokalb, pasirinkite adresatą iš kontakt sąrašo.
- Nordami išsisti žinutę arba atlikti kitus veiksmus, susirašinjime paspauskite patvirtinimo mygtuką.
- Jei norite pradti grupin pokalb, meniu punkte „Grups“ pasirinkite „Sukurti naują grupę“.

### Nustatymai

- Išlikti prisijungus fone – jei jungta š parinktis, pranešimas apie naują žinutę bus aktyvus net tada, kai „Telegram“ programa nra atidaryta.
- Kit nari paskutins aktyvios veiklos matomumas – jei jungta š parinktis, pokalbyje pateikiama informacija, kada kontaktas paskutin kartą buvo aktyvus „Telegram“ programoje (pavyzdžiui, prieš 2 valandas).
- Atsijungti - išeinama iš „Telegram“ programos.

## 1.3 Medija

### Spotify

Programlėje "Spotify" galima transliuoti "Spotify" paslaugos dainas, naršyti grojaraščius ir atlikėjus bei tvarkyti naudotojo muzikos kolekciją. Reikia turėti mokamą "Spotify" paskyrą.

### Atkrimo valdymas

- Nordami paleisti dainą, albumą ar grojarašt, pasirinkite elementą iš sąrašo ir pasirinkite Play.
- Nordami pristabdyti atkimą, paspauskite mygtuką atgal.
- Nordami atkurti kitą / ankstesn krin, paspauskite mygtuką žemyn / aukštyn.
- Nordami persukti priek, grojant laikykite nuspaudę mygtuką žemyn.
- Nordami persukti atgal, grojant laikykite nuspaudę mygtuką aukštyn.
- Nordami atidaryti dabartinio grojamo takelio meniu, atnaujinus atkimą paspauskite patvirtinimo mygtuką.
- Nordami traukti rašą eilę, pasirinkite rašą ir pasirinkite meniu punktą (Add to queue) traukti eilę. Pasirinkti takeliai bus paeiliui traukiami atkrimo eilę iškart po šiuo metu grojamo takelio.

### Mgstamiausi

Elementas "Mgstamiausi" leidžia naršyti naudotojo išsaugotas dainas, atlikėjus ir albumus.

- Nordami traukti dainą, atlikją ar albumą "Favorites", sąrašė pasirinkite atitinkamą elementą ir meniu pasirinkite "Išsaugoti prie mgstamiausi".
- Nordami pašalinti dainą, atlikją ar albumą iš "Mgstamiausi", sąrašė pasirinkite atitinkamą elementą ir meniu pasirinkite "pašalinti iš mgstamiausi".

### Grojaraščiai

Elementas "Grojaraščiai" leidžia peržirti naudotojo išsaugotus grojaraščius, peržirti viešus grojaraščius pagal kategorijas, peržirti rekomenduojamus grojaraščius ir kurti savo grojaraščius.



## Sukurti grojarašt

- Nordami sukurti grojarašt, pasirinkite meniu elementą "Sukurti grojarašt".
- Grojaraščio pavadinimas yra privalomas, aprašymas neprivalomas.
- Grojaraščio matomumo požymis apibrėžia grojaraščio matomumą "Spotify" platformoje. Jei pasirenkama "Viešas" (Public), grojaraštis matomas visiems naudotojams. Jei pasirenkama "Privatus" (Private), grojaraštis matomas tik j sukrusiam naudotojui.

## Redaguoti grojarašt

- Nordami traukti krin grojarašt, pasirinkite krin ir pasirinkite meniu punktą "traukti grojarašt".
- Nordami pašalinti takelius iš grojaraščio arba pakeisti j eiliškumą, pasirinkite atitinkamą grojarašt, pasirinkite meniu punktą "Redaguoti", tada "Redaguoti takelius". Pasirinkite takel, kad j pašalintumte arba perkeltumte sąrašė aukštyn/ žemyn.
- Nordami redaguoti grojaraščio informaciją, pasirinkite meniu punktą "Redaguoti", tada "Redaguoti informaciją".

## Nustatymai

- Nordami išeiti iš šiuo metu prisijungusios "Spotify" paskyros, eikite "Nustatymai" ir pasirinkite meniu punktą "Atsijungti".

## Dokument skaitytuvas

Dokument skaitytuvas leidžia skaityti prast format dokumentus. dkite dokumentus telefono arba atminties kortels aplanką Dokumentai arba Atsisiuntimas, kad jie bt traukti dokument skaitytuvą. Nordami suskirstyti dokumentus kategorijas, galite sukurti jiems aplankus (pvz., Asmens dokumentai). Dokumentus taip pat galima atidaryti iš kit program (pvz., „WhatsApp“ gautas dokumentas).

## Dokument skaitytuvo meniu

- Nordami surašyti dokumentus, pasirinkite meniu punktą Dokument sąrašas.
- Nordami išvardyti visus dokumentus, pasirinkite meniu punktą Visi dokumentai.

- Nordami išvardyti aplankus su dokumentais, pasirinkite meniu punktą Dokument aplankai.
- Nordami išvardyti dokumentus pagal formatą, pasirinkite meniu punktą Dokument sąrašas pagal formatą. Dokument naršymas
- Nordami naršyti po puslapio elementus, paspauskite žemyn arba aukštyn mygtuką.
- Nordami pereiti prie pirmojo arba paskutinio elemento pagal esamą naršymą, ilgai paspauskite žemyn arba aukštyn mygtuką.
- Nordami atidaryti dokument meniu, paspauskite patvirtinimo mygtuką.

Kad dokument skaitymas bt efektyvesnis, skaiči klaviatros mygtukai turi šias funkcijas:

- 1 - Perjungti navigaciją pagal numatytuosius elementus.
- 2 - Perjunkite navigaciją pagal antraštes.
- 3 - Perjunkite navigaciją pagal vaizdus.
- 4 - Perjungti navigaciją naudojant nuorodas.
- 5 - Perjungti navigaciją pagal žodžius.
- 6 - Perjungti naršymą pagal pastraipas.
- 7 - Perjungti naršymą pagal sąrašus.
- 8 - junkite/išjunkite automatin judjimą per elementus.
- 9 - Perjungti naršymą pagal lenteles.
- 0 - Ištarkite dokumento pavadinimą ir naršymo režimą.

## Dokumento meniu

Dokumento meniu yra susijęs su atidarytu dokumentu ir pasirinktu elementu. Kai kuri tip elementai (pvz., nuorodos ar vaizdai) leidžia atlikti specialius veiksmus (pvz., atidaryti nuorodą interneto naršyklje).

- Nordami sužinoti išsamią dokumento informaciją (pvz., autori, temą ar raktinius žodžius), pasirinkite meniu punktą Dokumento informacija.
- Nordami rasti tekstą dokumente, pasirinkite meniu punktą Rasti dokumente.
- Nordami išskirti tekstą iš esamo dokumento elemento, pasirinkite meniu elementą Naudoti informaciją iš teksto.
- Nordami ištrinti dokumentą, pasirinkite meniu elementą Ištrinti.

## Raskite tekstą dokumente

- Nordami rasti tekstą dokumente, meniu Dokumentas pasirinkite meniu punktą Rasti dokumente.
- Nordami pereiti per paieškos rezultatus dokumente, paspauskite mygtuką žemyn arba aukštyn.
- Nordami atšaukti paiešką ir pereiti per numatytuosius elementus, paspauskite skaičiaus 1 mygtuką.

## Palaikomi formatai

Palaikom format sąrašas:

- MS Word dokumentas (doc, docx)
- MS Power Point pristatymas (pptx)
- Nešiojamojo dokumento formatas (pdf)
- Raiškiojo teksto formatas (rtf) – Kableliais atskirtos reikšms (csv)
- Tekstinis failas (txt)

## Nustatymai

- „Earcon“ nustatymai – nustato, kurie vykia bus pranešami „earcon“ (garsu) skaitant dokumentą.

## Vaizdo kamera

Vaizdo kamera leidžia rašyti vairios kokybs vaizdo failus.

## Vaizdo raš rašymas

- Nordami paleisti vaizdo kamerą, pasirinkite meniu elementą Paleisti vaizdo kamerą. Periodinis spustelėjimas naudojamas signalizuoti, kad vaizdo kamera aktyvi, bet nefilmuoja.
- Paspauskite patvirtinimo mygtuką, kad pradtumte rašymą, ir paspauskite dar kartą, kad sustabdytumte rašymą.
- Baigę rašyti vaizdo rašą, pasirinkite meniu Leisti vaizdo rašą elementą, kad paleistumte rašą, tada pasirinkite meniu elementą Išsaugoti vaizdo rašą, kad išsaugotumte vaizdo rašą. Nordami palikti vaizdo rašą neišsaugotą, paspauskite mygtuką Atgal.

## Nustatymai

Vaizdo rašo kokybė – nustato rašyto vaizdo kokybę. Aukštesn kokybė reiškia didesn failo dyd.

## Podcast grotuvas

„Podcast“ grotuvo programa leidžia ieškoti ir prenumeruoti podcast'us, taip pat atsisiųsti ir klausytis epizod.

Svarbi pastaba: visos tinklalaidys yra nepriklausom autori darbas. „BlindShell“ niekaip nesusijusi su turinio kūrėjais ir negali būti laikoma atsakinga už bet kokį turinį.

## Prenumeratos

- Nordami naršyti galimas internetines transliacijas, pasirinkite meniu elementą Pridėti internetini transliacij. Galite naršyti populiariausias podcast'as savo šalyje, ieškoti pagal pavadinimą arba naršyti podcast'us iš konkrečios šalies.
- Nordami paleisti konkret epizodą, pasirinkite meniu elementą Leisti peržirą.
- Nordami užsiprenumeruoti konkrečią podcast'ą, pasirinkite meniu elementą Pridėti prie prenumerat.
- Nordami tvarkyti prenumeruojamas internetines transliacijas ir klausytis epizod, pasirinkite meniu elementą Prenumeruojamos transliacijos.

## Epizodo atkrimas

- Nordami naršyti neseniai išleistas prenumeruojam internetini transliacij serijas, pasirinkite meniu elementą Naujausi epizodai.
- Nordami naršyti neseniai paleistas serijas, pasirinkite meniu elementą Istorija.
- Kai serija leidžiama, paspauskite patvirtinimo mygtuką, kad peržirtumte išsamią epizodo informaciją arba tęstumte atkrimą, ir mygtuką Atgal, kad pristabdytumte atkrimą. Nordami atsukti atgal, naudokite aukštyn ir žemyn mygtukus.

## Atsisiunčiamos serijos

- Nordami atsisiųsti naują seriją arba tvarkyti atsisiųstus epizodus, pasirinkite meniu elementą Atsisiuntimai.
- Nordami atsisiųsti bet kokį skaičių naujausi serijų, pasirinkite meniu elementą Atsisiųsti epizodus iš naujų leidimų.

## Vaizdo raš grotuvas

Vaizdo grotuvas leidžia leisti vaizdo failus, saugomus telefono vidinje atmintyje arba SD atminties kortelėje. Naudodami vaizdo failus telefono arba atminties kortelės aplanką Filmai, kad būtų rodomi vaizdo raš grotuve. Naudodami suskirstyti vaizdo raš failus kategorijas, galite sukurti jiems aplankus (pvz., šeimos vaizdo rašas arba muzikos vaizdo rašas).

## Vaizdo raš leidimas

- Naudodami pamatyti visus vaizdo rašus, pasirinkite meniu elementą Visi vaizdo rašai.
- Pasirinkite Album meniu elementą, kad pateiktumėte visus aplankus su vaizdo raš failais, tada pasirinkite konkret albumą, kad pateiktumėte vaizdo raš failus iš šio albumo.
- Pasirinkite mėgstamiausi meniu elementą, kad pateiktumėte mėgstamiausius vaizdo rašus.
- Naudodami leisti vaizdo rašą, pasirinkite j iš vaizdo raš sąrašo.
- Leiddami vaizdo rašą paspauskite patvirtinimo mygtuką, kad atidarytumėte šiuo metu leidžiamo vaizdo rašo kontekstin meniu.

## Nustatymai

Vaizdo rašo režimas – nustato vaizdo orientaciją. Stačias vaizdas yra numatytoji telefono orientacija, vaizdo rašas yra ekrano centre. Gulščias vaizdas pasukamas vaizdo rašo vaizdas 90 laipsni pagal laikrodžio rodyklę ir tampa viso ekrano režimu. Tik garso parinktis atkuria tik vaizdo fail garsą.

## 1.4 Žaidimai

### „Mau-mau“ žaidimas

„Mau-mau“ yra paprastas kort žaidimas, kur galite žaisti telefone.

### Žaidimo eiga

Šiame žaidime naudojama 32 kort kalad, kurioje yra vokiškos arba pranciškos kortos. Naudodami pakeisti kort stili ir pasirinkti sudtingesn priešininko tipą, pasirinkite meniu punktą „Nustatymai“.

Iš pradži kiekvienas žaidjas gauna po keturias kortas. Šio žaidimo esm – atsikratyti vis savo kort.

1. Pirmoji žaidimo korta gali bti bet kokia.
2. Žaidjai žaidžia paeiliui.
3. Leidžiama mesti tą kortą, kuri yra tos pačios spalvos arba tos pačios vertis kaip ir anksčiau išmesta.
4. Jei kortos spalva ne ta pati, reikia imti kortą iš kalads. Išimtis: jei turite Ober kortą (arba karalienę), galite ją mesti bet kada ir pakeisti spalvą kokią tik norite.
5. Jei išmette tzą, priešininkas taip pat turi išmesti tzą arba praleisti savo jimą.
6. Jei išmette septynetą, priešininkas taip pat turi išmesti septynetą arba pasiimti dvi kortas. Bauda padvigubja kiekvieną kartą, kai išmetamas septynetas.

## Kontrol

Numatytasis vaizdas yra „stalas“. Jame rodoma ir nuskaitoma paskutin korta, Js ir priešininko turim kort skaičius. Nordami pakartoti šią informaciją, paspauskite dešinį veiksmo mygtuką. Paspauskite patvirtinimo mygtuką, kad atsidaryt menu su kortomis, su kuriomis žaidžiate. Priklausomai nuo žaidimo eigos, gali bti galimi ir kiti veiksmai, t. y. galima paimti kortą, ją perduoti arba gauti baudą.

## Šachmatai

Klasikinis šachmat žaidimas su kompiuteriniu priešininku.

## Kontrol

- Naudodami 2, 8, 4 ir 6 klavišus perkeltkite savo poziciją šachmat lentoje aukštyn, žemyn, kairę ir dešinę.
- Judkite strižai naudodami 1, 3, 7 ir 9 klavišus.
- Klavišu 5 galite pasirinkti šachmat figurą. Pasirinkę šachmat figurą, galite pereiti kitą šachmat lentos kvadratą ir vl naudoti klavišą 5, kad perkeltumte ten pasirinktą figurą.
- Taip pat galite naudoti mygtukus "aukštyn" ir "žemyn", nordami greitai peršokti figras. Kai figura yra paimta, mygtukais aukštyn ir žemyn bus peršokama tarp vis galiojanči jim, kuriuos gali atlikti dabartin figura.

## Rikiuot

Nordami atlikti rokiuotę, perkelti karali atitinkamą kvadratą (baltj žaidj tai yra G1 arba C1, juodj - C8 arba G8). Jei sąlygos tenkinamos, jimas bus leidžiamas, o bokštas bus perkeltas automatiškai.

## Skatinimas

Kai pstininkas pereina paskutinę šachmat lentos eilutę, jums bus pateiktas meniu, kuriame galsite pasirinkti, kaip š pstininką paaukštinti.

## Kontekstinis meniu

Nordami atverti kontekstin meniu, žaidimo metu paspauskite patvirtinimo mygtuką. Galimi šie veiksmai:

- Išsaugoti žaidimą
- Atšaukti jimą
- Istorija - jim istorija šachmat notacijoje

## Kauliuk ridenimas

Kauliuk ridenimas nra prastas žaidimas, tai programa naudinga žaidžiant stalo žaidimus, pavyzdžiui, „Ludo“. Virtualaus kauliuko nepamesite, o rezultatą galite sužinoti iš karto.

- Meskite kauliuką – telefonas atsitiktine tvarka išrinks skaiči nuo 1 iki 6 (arba pagedaujant pusi skaiči). Paspauskite patvirtinimo mygtuką, kad kauliuką mestumte iš naujo.
- Šonini kraštini skaičius – galite keisti virtualaus kauliuko kraštini skaiči. Galite pasirinkti dvi (kaip moneta), arba nuo šeši (prastas „Ludo“ kauliukas) iki 99 kraštini.

## Tic-Tac-Toe

Klasikinis "Tic-Tac-Toe" žaidimas. Jame yra pritaikomas lentos dydis ir galima žaisti prieš kompiuter arba kitą žaidjį tame pačiame renginyje.

Žaidjai paeiliui rašo savo ženklus kvadratin tinklel. Žaidimo tikslas - sukurti savo ženkl eilę anksčiau už priešininką. Eil gali bti horizontali, vertikali arba strižain. Ženkl skaičius, kur reikia laimti, priklauso nuo lentos dydžio.

## Žaidimo nustatymai

Nustatykite žaidimo parametrus pagal save. Atkreipkite dėmesį, kad jei žaidimas jau vyksta, pakeitimai bus taikomi tik naujiems žaidimams.

- Lentos dydis apibrėžia, kokio dydžio yra lenta ir kiek ženklų žaidėjas turi padaryti liniją, kad laimėtų.
- Žaidimo režimas leidžia pasirinkti žaidimą prieš kitą žaidėją arba prieš kompiuterį.
- Sudtingumo nustatymas nustato, kaip sunku bus veikti kompiuterį.
- Js ženklas lemia, ar prieš kompiuterį žaisite kaip kryžius, ar apskritimas. Kryžius visada pradeda pirmas.

## Žaisti žaidimą

- 2 ir 8 klavišais judkite vertikaliai, 4 ir 6 - horizontaliai, o 1, 3, 7 ir 9 klavišais - strižai. Kursori galite judinti laisvai, nebent priešais yra lentos siena.
- Paspaudus klavišą 5, žymeklis bus pastatytas ant pasirinkto kvadrato, jei jis tuščias, ir Js jį baigsis. Jei žaidžiate prieš kompiuterį, palaukite kelias akimirkas, kol jis atliks savo žymėjimą.
- Savo žymėjimus galima atšaukti. Nordami tai padaryti, paspauskite "Patvirtinti" ir pasirinkite parinktį "Atšaukti". Žaidžiant prieš kompiuterį, naudojant "Atšaukti", bus pašalinti ir Js, ir kompiuterio paskutiniai ženklai.
- Galite bet kada išeiti iš žaidimo ir grįžti vėliau, nebent pradėsite naują žaidimą. Vis dar galite atšaukti senesnius žymėjimus.

## Kartuvs (žaidimas)

„Kartuvs“ yra paprastas žodžių žaidimas. Žaidimo tikslas – raidė po raidės atspti paslaptą žodį. Turite ribotą bandymų skaičių. Nordami pakeisti bandymų skaičių, pasirinkite meniu punktą „Sudtingumas“.

## Žaidimo eiga

Žodis, kur reikia atspti, vaizduoja raidžių seka. Pradžioje kiekviena raidė paslepiama ir pakeičiama garsiniu signalu. Ekrane vietoj trūkstant raidžių rodomi brūkšneliai. Taip galite pasakyti, kiek raidžių yra. Klaviatūra veskite norimą atspti raidę. Būsite informuoti, ar Js spėjimas buvo skėmingas, ar ne. Spėjimas yra skėmingas, jei žodyje yra Js raidė (eils tvarka nėra svarbi). Po kiekvieno spėjimo seka bus atnaujinama, o Js galite nustatyti teisingai



atsptas raides ir j vietą žodyje. Jei norite pakartoti seką, paspauskite dešinį veiksmo mygtuką.

Nordami laimti žaidimą, turite teisingai atspti žod naudodami ribotą skaiči spjim.

## Wumpus

Šio žaidimo tikslas yra pereiti šachmat lentą primenant labirintą, rinkti monetas ir rasti pavojingą monstrą, vadinamą Wumpus, kur reikia nužudyti norint patekti kitą lyg.

Wumpus gyvena oloje, o urvai yra visiškai tamss. Teks pasitelkti savo vaizduotę, trumpalaik atmintis ir šiek tiek logikos žaisti š žaidimą.

Esate ginkluotas lanku ir strlmis. Tačiau nenaudokite ginklo pernelyg neatsargiai, iš pradži turite tik tris strles. Mainais už surinktas monetas gausite daugiau strli.

Judkite labirinte naudodami skaiči klavišus 2, 8, 4 ir 6, kad judtumte atitinkamai aukšty, žemyn, kairn ir dešinn. Skaiči klavišas 5 perjungs fotografavimo režimą prastą režimą ir atvirkščiai. Fotografavimo režimu, galite naudoti 2, 8, 4 ir 6 klavišus, nordami šaudyti atitinkamomis kryptimis.

Labirinte galite rasti šiuos objektus:

- Monetos padidins js rezultata, jos sužibs, kai jas surasite.
- Duobs – bkite atsargs aplink jas, jei užlipsite ant duobs, nukrisite ir žaidimas bus baigtas. Kai tik pajuntate vjel, šalia yra duob.
- Wumpus - monstras. Jis siaubingai kvepia, jei prieini arti. Nustatyti tikslia jo vieta kartais gali bti šiek tiek sudtinga...
- Siena – kai kuriuose lygiuose gali bti sienel. Siena nepavojinga, bet pro ją nepravažiuoti. Turite rasti duris, kad patektumte kitą pusę.

Didjant lygiui, duobi skaičius didja ir labirinto dydis. Ar galite nueiti iki galo?

## Simonas

Simono žaidimo tikslas – siminti ir teisingai pakartoti palaipsniui ilgjančią melodija. Telefonas gros vieną ar daugiau ton. Žaidjo užduotis – kartoti tą pačią melodija. Paspauskite skaiči klavišus 2, 4, 6 arba 8, kad paleistumte toną. Melodija visada prasideda klavišu 2, bet nuo tada js turite pasikliauti savo klausa.

Kiekvieną kartą, kai melodija kartojate teisingai, telefonas prideda vieną toną. Jei padarysite klaidą, prarasite vieną gyvybę ir js pradodate naują melodija lygiu. Jei teisingai pakartosite visą lygio melodija, pereisite prie kitos. Lygi sunkumas palaipsniui didja.

## **1.5 Regimoji pagalba**

### **GPS taškai**

GPS taškai - tai programėlė, kuri leidžia sužinoti informaciją apie esamą vietą, išsaugoti mgstamus taškus ir parodyti nuorodas juos.

### **Dabartin pozicija**

Rodoma dabartin buvimo vietos informacija, pvz., adresas, aukštis virš jros lygio, koordinats ir kt. Dabartinę vietą galima išsaugoti kaip mgstamą tašką arba adreso koordinatmis dalytis su kitomis programomis (žinutmis, el. paštu ir pan.).

### **Kryptis tašką**

Pasirinkite vieną iš išsaugot tašk sąrašė, kad gautumte kryptis. Tada, naudojant kompasą, bus rodoma kryptis ir atstumas iki nurodyto taško.

### **Kompasas**

Kompasas rodo krypt, kurią nukreiptas telefonas. Kad duomenys bt tiksliausi, telefonas turi bti horizontalioje padtyje. Paspaudus dešinį veiksmo mygtuką, taip pat nuskaitomi laipsniai.

### **Išsaugoti taškai**

Vis išsaugot tašk sąrašas. Sąrašė išsaugotus taškus galima pervadinti, ištrinti arba bendrinti su kitomis programomis.

### **Pridti pasirinktin tašką**

Leidžia išsaugot tašk sąrašą traukti naują tašką su konkrečiomis koordinatmis. Reikia vesti taško koordinates ir pavadinimą, tada jis bus trauktas išsaugot tašk sąrašą.

### **Šviesos sensorius/ jutiklis**

Šviesos sensoriaus/ jutiklio programa pateikia informaciją apie šviesos lyg patalpoje.

Skambis tonas ir jo aukštis keičiasi priklausomai nuo šviesos intensyvumo. Paspauskite skaitymo mygtuką ir bus pranešta apie esamą apšvietimo būseną.

Jutiklis yra virš ekrano, kairėje nuo ausins. Norint pasiekti optimalų tikslumą, telefoną reikia laikyti taip, kad ekranas būtų nukreiptas šviesos šaltin.

Pastaba: procentinai vert tiksliai neatitinka žmogaus suvokimo apie šviesos intensyvumą. Ši programa turėtų būti naudojama tik kaip santykinis šviesos intensyvumo matavimas – pavyzdžiui, norint sužinoti, ar šviesa išjungta, ar jungta.

## QR objekto žymėjimas

Objekto žymėjimo funkcija padeda paženklinėti ir vėliau identifikuoti objektus, kuriuos sunku kitaip apibūdinti, išskyrus liečiant, pavyzdžiui, maišeliai arba džuts su prieskoniais, kosmetika ir namų apyvokos valymo priemonės, buteliai, skardins ir pan. Šiai funkcijai jums reiks etikečių su kodu, kurias galite atskirai sigyti iš BlindShell platintojo.

Etiketės yra kvadratinės 1,5 x 1,5 cm lipdukai. Jie turi būti nuklijuoti nuo lapo ir užklijuoti ant objekto, kur norite paženklinėti. Etiketės turėtų būti nuskaitytos telefono galinės vaizdo kameros. Kiekviena etiketė yra unikali, todėl, kai ženklinate objektą, jūsų telefonas susies etiketę su jūsų pasakytu arba parašytu apibūdiniu. Vėliau, kai nuskaitysite etiketę dar kartą, išgirsite apibūdinimą.

## Naujo objekto žymėjimas

- Pasirinkite objektą, kur norite žymėti.
- Nuklijuokite vieną kvadratinę etiketę nuo etikečių lapo ir užklijuokite objektą. Jeigu yra galimybė, venkite etiketes klijuoti ant nelygi arba lenktų objektų dalių.
- Atverkite žymėjimo programėlę ir pasirinkite „Pridėti žymą“ parinktį. Periodiškai renginys vibruoja, informuodamas, kad vyksta aptikimas.
- Nukreipkite telefono vaizdo kamerą ant objekto užklijuotą etiketę. Rekomenduojamas atstumas yra apie 20–30 cm. Gali reikėti šiek tiek pasipraktikuoti, kol tinkamai atliksite žymėjimą.
- Kai etiketė yra nuskaityta, jūs busite paprašyta rašyti apibūdinimą balsu arba vesti rankiniu būdu. Jeigu pasirinksite rašyti apibūdinimą balsu, rašymas prasidės automatiškai po pyptelėjimo. Jeigu pasirinksite rašyti rankiniu būdu, atsivers standartinis klaviatūra ir galsite tokiu būdu vesti apibūdinimą.

## Objekto identifikavimas

- Meniu pasirinkite „skaityti žymas“ parinktį, telefonas pradės periodiškai vibruoti kai vaizdo kamera yra pasiruošusi etikets nuskaitymui.
- Nukreipkite telefono vaizdo kamerą etiketę, kaip tai darytume žymdami naują objektą
- Kai etiketė yra nuskaityta, vaizdo kameros režimas bus pristabdytas ir jums bus perskaitytas aprašymas
- Paspaudus grįžti mygtuką grįšite vaizdo kameros režimą kitos etikets nuskaitymui. Aprašymas gali būti pakartotas trumpai paspaudus dviem pirštais.

## Etikeči redagavimas ir šalinimas

„Pateikti žym sąrašą“ meniu parinktį perkels jus pažymt objekt sąrašą. Čia galite redaguoti aprašymus arba pašalinti etiketę, kurios nebenaudojate.

## 1.6 Pomgiai

### Metronomas

Metronomas spusteli su nurodytu BPM ir ritmu.

- Paspaudus aukštyn ir žemyn mygtukus, sureguliuojamas BPM.
- Paspaudus patvirtinimo mygtuką atsidarys meniu, kuriame galsite nustatyti BPM arba ritmą.
- Pakartotinai paspauskite 5 mygtuką, kad vertintumtė dainos BPM.

### Gitaros derintuvas

Gitaros derintuvas leidžia suderinti gitarą ir kitus instrumentus. Norėdami gauti optimalius rezultatus, rekomenduojame naudoti ausines atsiliepiamams gauti, nes imtuvai negali klausyti iš instrumento, kol jis atkuria grįžtamąjį garsą arba kalbą. Derinimas turi vykti ramioje aplinkoje, nes aplinkos garsai gali iškreipti matavimo rezultatus. Gitaros derintuvas veikia 2 režimais:

- Instrumento režimas – suderinkite konkretaus instrumento stygas (pvz., gitarą arba bosinę gitarą)
- Nemokama nata - sureguliuokite savavališką natą

## Instrumento derinimas

Padkite telefoną priešais save kuo arčiau instrumento. Atidarę gitaros derintuvą, bsite informuoti apie sureguliuotą natą ir pasirinktą instrumentą. Pradkite groti stygą, kurią derinate pakartotinai (pvz., kartą per sekundę). Imtuvas leis žemo aukščio tonus, kad signalizuot, kad reikia padidinti styg dažn, o aukšto tono signalą, kad reikia sumažinti stygos dažn. Jei išmatuotas dažnis pasieks suderintą natos dažn su 5 cent nuokrypiu, imtuvas paleis skmingą garsą.

- Nordami pakeisti suderintą natą, paspauskite mygtuką Aukštyn arba Žemyn.
- Nordami atidaryti meniu, paspauskite patvirtinimo mygtuką.
- Nordami paleisti suderintą natą, paspauskite mygtuką 5. Nordami sustabdyti suderintos natos atkrimą, dar kartą paspauskite mygtuką 5.
- Nordami jungti išplstin režimą, atidarykite meniu ir pasirinkite elementą Išplstinis režimas. Išplstinis režimas leidžia pasirinkti tarp daugiau instrument arba specialaus j derinimo.

## 1.7 Sveikata ir tinkamumas

### Žingsniamatis

Žingsniamatis yra programa, skirta stebti js kasdienę veiklą (žingsnius, atstumą, judjimo laiką ir kalorijas). Taip pat galite peržirti savo kasdiens veiklos istoriją ir statistiką. Kai jungta, žingsni skaitiklis automatiškai skaičiuoja žingsnius visą dieną.

### Istorija ir statistika

Istorijoje galima peržirti dien, savaitę, mnesi ir met suvestinę. Kiekvienam laikotarpiui rodoma žingsni skaičiaus, atstumo, laiko ir kalorij suvestin. Statistikoje rodomi laikotarpiai su maksimaliais žingsniais, kasdieni žingsni tiksl serija ir daug daugiau.

### Nustatymai

- Profilis – duomenys, padedantys pagerinti išmatuot verči tikslumą. Duomenys gali bti pakeisti bet kuriuo metu.
- Dienos tikslo žingsniai – žingsni skaičius, reikalingas dienos tikslui pasiekti

- Pranešimai – junkite pranešimus iš žingsniamačio, pvz., pranešimus apie dienos žingsni tikslą
- Vienet sistema – perjungimas tarp metrins ir imperins sistemos

## Covid Pasas

Kovid Pasas leidžia saugoti asmeninius COVID sertifikatus, išduotus ES. Tiesiog nuskaitykite sertifikato QR kodą, kad išsaugotumte j telefone, programa leidžia pateikti QR kodus ir informaciją apie nuskaitytus sertifikatus.

- Nordami pridti sertifikatą, pasirinkite meniu elementą Pridti sertifikatą ir nukreipkite telefono kamerą sertifikato QR kodą.
- Nordami naršyti nuskaitytus sertifikatus, pasirinkite meniu elementą Peržirti sertifikatus.
- Nordami rodyti išsamią sertifikato informaciją, pvz., QR kodą ir turtojo kredenciacius, sąraše pasirinkite atitinkamą sertifikatą ir pasirinkite meniu elementą Rodyti sertifikatą.
- Nordami ištrinti nuskaitytą sertifikatą, iš sąrašo pasirinkite atitinkamą sertifikatą ir pasirinkite meniu elementą Ištrinti sertifikatą.

## 1.8 Apsipirkimas

### Korteli Pinigin

Korteli pinigins programl leidžia saugoti parduotuvi lojalumo ir nuolaid korteles, narysts korteles ar bet kokias kitas brkšnini kod korteles. Tiesiog nuskaitykite kortels brkšnini kodą arba QR kodą ir pateikite j reginčiam žmogui.

### Kortels pridjimas

- Nordami pridti kortelę, pasirinkite meniu elementą Pridti kortelę.
- Kortel gali turti pavadinimą, brkšnini kodą arba QR kodą, nuotrauką priekinje pusje, nuotrauką galinje pusje ir kategoriją. Tik pavadinimas/vardas yra privalomas.
- Nordami nuskaityti kortels brkšnini kodą arba QR kodą, pasirinkite meniu punktą Nuskaityti kodą ir nukreipkite telefono kamerą kodą. Telefonas praneš, kai kodas bus skmingai nuskaitytas.

- Priekins arba Galins puss nuotraukos meniu elementas atidaro fotoaparata, kad galtumte fotografuoti kortelę. Paspauskite patvirtinimo mygtuką, kad padarytumte nuotrauką.
- Nordami pridti kortelę prie kategorijos, pasirinkite meniu elementą Kategorija. Pasirinkite esamą kategoriją arba sukurkite naują kategoriją pasirinkdami meniu elementą Pridti kategoriją. Nordami pašalinti kortelę iš kategorijos, pasirinkite meniu elementą Nra kategorijos.
- Pasirinkite Išsaugoti meniu elementą, kad išsaugotumte visas kortels savybes.

## Kortels pristatymas

Kortels pateikimas reginčiam žmogui gali bti naudingas prie parduotuvys prekystalio, jimo pastatą ir pan.

- Nordami pateikti kortelę, pasirinkite meniu punktą Kortels ir pasirinkite kortelę iš sąrašo.
- Nordami parodyti kortels kodą, priekinę ar galinę nuotrauką, pasirinkite atitinkamą meniu elementą.

## Kortels pridjimas

- Nordami pridti arba ištrinti kortelę, pasirinkite meniu elementą Kortels, tada pasirinkite kortelę iš sąrašo.
- Nordami redaguoti kortelę, pasirinkite meniu elementą Redaguoti.
- Nordami ištrinti kortelę, pasirinkite meniu elementą Ištrinti.